Syntaxregeln (z. B. zeige "Hallo" oder wenn ... dann)

Datentypen (String, Zahl, Liste, Bool, evtl. später Klassen)

Variablen & Operatoren (+, -, ==, und, oder)

Kontrollstrukturen (if, while, for, etc.)

Funktionen / Methoden (mit Parametern)

Objekte & Klassen (Einführung in OOP)

Fehlermeldungen (leicht verständlich!)

Kommentare (z. B. mit # oder //)

Import-System (evtl. später)

Standardfunktionen (z. B. zeige, lese, warte usw.)

Parser: Zerlegt den Code in Tokens (z. B. mit Lark, ANTLR, eigener Parser)

Interpreter: Führt den Code Schritt für Schritt aus

Laufzeitumgebung (z. B. Leap-eigene Methoden wie zeige, zeichne, input)

Fehlermanagement: Gibt sinnvolle Fehlermeldungen aus

Debugger (später): Fehler markieren, Code schrittweise ausführen

Tests: Unit-Tests für Parser, Interpreter, Standardmethoden